

1, 2, 3 soleil !



La météo est un facteur à prendre en considération pour le bien-être des jeunes.

En effet, participer à un jeu d'eau alors qu'il fait 5°C dehors ou construire des pilotis sous un soleil de plomb n'amusera pas grand monde.

Au lieu de participer à l'activité, le jeune sera focalisé sur ce que ressent son corps (froid, sensation d'humidité...). Il ne se sentira pas bien et cela aura une influence directe sur le groupe et sur l'activité, voire même sur la suite de sa participation au camp...

Quelques précautions à prendre :



De manière générale :

- Prévoir un plan B au cas où la météo ne se prête pas à l'activité organisée.
- Écouter les prévisions météo en cas d'alerte orage, d'alerte canicule...

Sous le soleil :

- Faire porter un couvre-chef (casquette, chapeau, bandana, voire le foulard scout).
- Prévoir et rappeler de mettre de la crème solaire (et ne pas utiliser celle de l'année précédente).
- S'hydrater régulièrement (éviter les sodas).
- Adapter le planning: privilégier des activités demandant peu d'efforts physiques aux heures les plus chaudes, éviter les trop longues périodes sous le soleil, se mettre à l'ombre.





Sous la pluie :

Ce n'est pas grave si on joue sous la pluie mais il faut :

- Être habillé en conséquence (imper, bottes).
- Adapter le timing de l'activité (éviter de rester 2h sous la pluie battante).
- Prévoir un endroit où faire sécher les vêtements et du papier pour les chaussures.
- Prévoir de quoi se réchauffer (par exemple, du chocolat chaud, des couvertures...).

En cas d'orage :

- Stabiliser les tentes et constructions.
- Mettre à l'abri (ou démonter) ce qui pourrait s'envoler.
- Être attentif aux inondations : prévoir une solution de repli avant le camp (école, salle de fête, grange...)

En cas de froid :

- Veiller à ce que chaque jeune ait des vêtements adaptés (c'est-à-dire chauds et imperméables) et soit bien couvert (veste, grosses chaussettes, bottines, bonnet, écharpe, gants...).
- Faire attention à l'hypothermie. En cas de signes (frissons, engourdissements, lèvres/bout des doigts bleus...), se mettre au chaud rapidement.
- Privilégier les jeux actifs, où l'on bouge.

Pour aller plus loin :

- ✓ "Staff Pass", Chapitre 6 : La section, SGP.
- ✓ "Plan wallon forte chaleur et pics d'ozone", socialsante.wallonie.be
- ✓ Mag Anim' # 6.

