

6. La Cérémonie de la Promesse :

C'est un moment solennel, mais néanmoins chaleureux. Il peut se dérouler aux flambeaux en début de soirée, un beau dimanche matin ensoleillé, lors d'un moment important, d'un camp, d'un mini-camp, dans un cadre un peu exceptionnel, ... Toute la troupe est présente et soutient le scout / la guide dans sa démarche d'engagement. Elle est là pour soutenir le jeune dans son effort vers l'Idéal scout.

C'est l'un des moments les plus importants de la vie de la troupe pour les jeunes scouts et guides, ils adhèrent à nos principes et valeurs, il faut pouvoir s'en souvenir et en parler longtemps après.

C'est à ce moment que le scout, la guide devient un scout/une guide pour TOUJOURS !

Quelques pistes pour le déroulement de cette cérémonie :

- **Un moment propice**, un matin ou en début de soirée (pas le lendemain du Hike ou au milieu des constructions, la mi-camp semble un bon compromis, n'attendez-pas la fin du camp)
 - **Toute la troupe est présente** et adopte sa plus belle **tenue scout**
 - **Un décor, un bel endroit, des flambeaux, sous un beau mat ou portique**, une grotte, un endroit remarquable (pas en public, cela concerne la troupe pas le grand public, évidemment les autres animateurs ou membres de l'équipe d'Unité peuvent aussi y assister, ce sont aussi des scouts)
 - Des symboles, **le drapeau des scouts pluralistes** (et si vous le voulez, le drapeau belge)
 - **Une forme accueillante qui favorise l'écoute** (en cercle ou fer à cheval)
 - **Un temps pour réciter la Loi** (par un ou plusieurs scouts/guides qui ont déjà prononcé leur Promesse)
 - **Un petit mot du responsable de la troupe** qui réprécise à tous ce qu'est la Promesse scout (ce qui renforce aussi la Promesse chez les scouts et guides plus âgés)
 - **Un petit rituel à répéter pour tous :**
 - A. Le scout / la guide qui va prononcer sa Promesse est invité(e) à se rendre à l'endroit prévu, entouré(e) de ses animateurs (et pourquoi pas de son CP/Pilote).
 - B. Le Responsable de troupe (ou un autre animateur) pose la question suivante au scout ou à la guide :
 - ◇ *Scout/Guide (ou le prénom du jeune), comme des millions d'autres scouts et guides dans le monde tu désires prononcer ta Promesse. Te sens-tu prêt(e) ? **
 - C. Le scout/la guide répond :
 - ◇ « *Oui ! Je promets ...* » et récite à ce moment son texte de Promesse face au groupe !
 - D. En récitant sa Promesse, il tient un coin du drapeau de la main gauche et fait le salut scout/guide de la main droite. Tous les scouts et guides de la troupe qui ont déjà prononcé leur Promesse adoptent ce signe également.
- Ce processus est répété pour chacun.** Si le nombre de scouts/guides qui prononcent leur Promesse en même temps est très important (plus de six ...) il peut être envisagé d'adapter et de faire prononcer la Promesse de façon plus collective. Parlez-en en Staff, vous trouverez votre propre solution.
- Pour clôturer, **un dernier mot de la part des animateurs**, un ban, une chouette citation de Baden Powell !
 - **Un court moment pour fêter ça ensemble**, quelques jus de fruit, des biscuits, ...

** N'hésitez-pas à vous approprier cette phrase et à la mettre à votre sauce, cela deviendra une tradition propre à votre troupe.*

7. Ressources et références :

- Animer les scouts et guides
- Carnet d'Aventure
- Animer Spi
- Vivre les différences dans ta section
- Éclaireurs – Lord Baden Powell
- Citations de Baden Powell :
<http://eve.ne.lefigaro.fr/citations/baden-powell>



SCOUTS ET GUIDES

LOI, PROMESSE, DEVISE



1. Les principes de base

A l'âge adolescent, le jeune scout/la jeune guide va au fil de son vécu dans la troupe prendre conscience des valeurs scoutistes contenues dans la Loi et par la suite marquer son adhésion à celles-ci. Il/elle va s'engager à essayer de les respecter dans sa vie scout, comme au quotidien, ainsi qu'à s'efforcer de vivre et agir en harmonie avec celles-ci.

Chez les scouts et guides, les valeurs se matérialisent dans trois éléments :

La Loi scout - la devise - la Promesse.

Ceux-ci sont les trois piliers qui fondent l'existence de tout groupe scout et guide.

2. La Loi

La Loi des scouts et guides fait partie du quotidien de la troupe. Cette Loi propose un esprit, un style de vie, un système de valeurs que notre Mouvement veut transmettre aux jeunes. C'est une Loi constructive qui n'est pas basée sur des interdits ! La Loi scout est le texte fondamental qui guide le scout/la guide et l'incite à développer des comportements et attitudes positives dans sa vie. Elle propose les règles de l'aventure scout par rapport auxquelles le jeune sera ensuite amené à prononcer son engagement à s'efforcer de les vivre.

La guide, le scout...

- 1 - dit la vérité et tient parole
- 2 - respecte les autres dans leurs convictions
- 3 - se rend utile
- 4 - travaille en équipe, offre son amitié
- 5 - fait preuve de courtoisie
- 6 - aime et protège la nature
- 7 - sait obéir
- 8 - aime l'effort et ne fait rien à moitié
- 9 - respecte le travail et le bien de tous
- 10 - reste maître de ses paroles, actes et pensées



C'est en vivant les principes de la Loi que l'esprit scout se développe.

Vivre la Loi au quotidien, en comprendre le sens et les implications est une affaire de longue haleine.

Tout au long de son parcours scout/guide, il est essentiel de permettre à chaque jeune, par les activités et le vécu, d'enrichir sa compréhension de la Loi et d'en expérimenter la portée. Il faudra souvent expliquer, reformuler et provoquer l'expression des jeunes à ce sujet.

L'expression régulière de ce que le jeune vit dans la troupe sera le moteur essentiel de sa compréhension de la Loi. Ta connaissance des jeunes, ton feeling, ton expérience te serviront à expliquer la Loi à tes scouts et guides.

Tu trouveras également dans la plaquette « Animer Spi », des exemples d'activités ainsi qu'un exemple de veillée (la fiche A43 et la fiche A46), qui faciliteront la compréhension de la Loi et des valeurs qu'elle véhicule à tes jeunes.

3. La devise

La devise est une petite phrase qui symbolise l'engagement du scout / de la guide et qui le rappelle en de multiples circonstances (notamment lors de chaque rassemblement de troupe, en début et en fin de réunion).

TOUJOURS PRÊT ! - TOUJOURS PRÊTE !

Qu'est-ce que ça veut dire ?

C'est la façon scout de dire "OK, je suis là, je suis scout et je veux vivre à fond avec les autres de la troupe".

C'est surtout un état d'esprit qui amène chacun à apprendre, à découvrir, à observer et explorer le monde qui l'entoure. La devise exprime que les scouts et guides sont toujours prêts à adhérer aux valeurs scout et à les mettre en pratique, qu'ils sont capables d'être disponibles et de développer le réflexe de se rendre utiles en toute occasion.

4. La Promesse

La Promesse se prononce après avoir vécu plusieurs mois dans la troupe, idéalement au premier camp.

Il est important que l'adhésion du jeune aux principes de vie de la Troupe soit relativement rapide mais il ne peut le faire qu'après avoir vécu quelques mois dans le groupe. Il ne faut pas attendre trop longtemps non plus cela pourrait devenir un frein à l'engagement.

La Promesse s'articule autour d'un texte officiel, la possibilité d'un apport personnel et d'un échange avec un animateur restant bien sûr toujours ouverte.

Le texte de Promesse

" Je promets sur mon honneur de m'efforcer de servir Dieu/ma Religion/un Idéal Élevé, mon pays et l'amitié entre les hommes; d'aider mon prochain en toute occasion; de vivre la Loi du Scout et de la Guide "*

* Le jeune a le choix entre ces trois propositions.

Adapter ou compléter le texte de la Promesse ?

Il est possible de compléter le texte de la Promesse proposé ou d'en adapter des parties en fonction de la sensibilité de tes scouts/guides.

Il faut cependant observer le principe suivant : le texte de la Promesse, quel qu'il soit, doit toujours faire référence aux "trois devoirs du scout / de la guide" :

- Le devoir envers soi (devoir personnel)
- Le devoir envers les autres (devoir social)
- Le devoir spirituel (devoir envers Dieu, une religion, une philosophie ou un Idéal Élevé).

Par exemple, les scouts modifient le mot pays par le mot monde, l'amitié entre les hommes par la paix dans le monde, ils donnent parfois un nom à leur Idéal Élevé ou à leur Dieu, ils rajoutent une volonté de lutter pour la paix ou de combattre activement le racisme, ou encore d'agir activement pour l'environnement, ...

Ce ne sont là que quelques exemples qui trouvent parfaitement leur place dans l'esprit de la Promesse scout.

À propos d'Idéal Élevé ...

Servir un Idéal Élevé c'est, par exemple, choisir une valeur à défendre (comme la solidarité avec les démunis) ou une lutte à mener (comme l'opposition au racisme sous toute ses formes, la construction d'un monde meilleur, ...)

Le texte que le jeune prononce lors de SA Promesse ne signifie pas que le jeune a déjà choisi son Idéal élevé, mais qu'il s'engage à en chercher un (il ne doit pas nécessairement le nommer ou l'expliquer). L'animateur a un rôle important dans la compréhension de ce point.



5. Cinq étapes pour accompagner les scouts et guides vers la Promesse

De façon générale, l'engagement dans le scoutisme se concrétise au premier plan par l'action !

La participation du jeune à la vie de troupe, aux différentes activités, les petites responsabilités qu'il assure dans le vécu au sein de son équipe/sa patrouille, les tâches qu'il accomplit en assurant un rôle au sein des projets sont tous les éléments qui contribuent à la découverte du fonctionnement, des principes et valeurs vécus dans le scoutisme.

1 Ton premier rôle d'animateur, avec les autres membres de ton staff, est d'**offrir, par l'action, des opportunités pour permettre d'expérimenter la Loi et les règles du scoutisme** ainsi que de permettre qu'une réflexion basée sur les valeurs scoutées se fasse par le vécu : des jeux, des grands jeux, des rencontres, des actions de service, des activités tournées vers l'extérieur, le contact avec la nature, le développement de l'autonomie, la vie d'équipe, etc.

Tu peux également utiliser des thèmes pour les jeux faisant appel à l'imaginaire des scouts et guides ainsi que le camp (les chevaliers, les indiens, les autres pays, les grandes civilisations, les grandes sagas, sont de bons exemples, ...)

2 Expliquer la Loi, la devise, la Promesse, les principes et les règles du jeu scout à la troupe.

Au cours des premiers mois, voire de la première année, il est utile de prévoir différents moments (lors d'une réunion, d'un week-end ou d'un petit camp) pour parler de la Loi et de la Promesse avec tes jeunes. Les scouts/guides concerné(e)s peuvent être réparti(e)s par petits groupes s'ils sont trop nombreux.

Tu peux expliquer ce qu'est la Promesse, discuter avec eux des articles de la Loi scout et permettre à ceux qui ont des questions de les poser et d'en discuter avec les autres. Tu peux impliquer les plus grands de la troupe dans cette étape, entre pairs on se comprend bien. On peut également faire référence au fait que la Promesse se fait partout dans le monde pour tous les scouts et guides de la planète, c'est un signe de reconnaissance et de fraternité scout qui est très répandu et qui facilite la rencontre et l'amitié entre les Hommes dans bien des circonstances.

3 Encadrer la réflexion et la progression par rapport à la Loi scout, proposer la Promesse à chacun.

Ton rôle est d'amener chaque jeune à exprimer sa compréhension de la Loi pour l'amener à marquer son engagement par rapport à lui-même, à son Idéal Élevé/sa Religion/sa Philosophie et au monde dans lequel il vit ! Prononcer sa Promesse scoutée est une démarche volontaire du jeune, elle n'est pas obligatoire, mais cette volonté ne se manifestera que si cette démarche lui est proposée et expliquée.

Ton rôle en tant qu'animateur est important, tu es la courroie de transmission des valeurs scoutées. Il s'agira notamment d'aider le scout/la guide à comprendre la portée de sa Promesse. **Elle ne doit pas faire peur.**

Parole de scout ?

Souvent les jeunes, si l'on s'y prend trop tôt, ou si l'on met trop de pression sur la Promesse, ont une certaine peur de ne pas pouvoir tenir leur promesse (et pour eux, c'est très important) et de faillir à leur honneur (on vous le dit, c'est important pour eux).

C'est le principal frein à l'engagement qu'il faudra lever. Il s'agira pour toi, et pour les autres animateurs, sur base de votre expérience, de votre feeling et de votre connaissance des jeunes, de trouver les mots adaptés pour expliquer qu'il s'agit d'essayer au quotidien ... **l'engagement c'est essayer, s'efforcer.**

Fais aussi appel aux autres jeunes qui ont déjà prononcé leur Promesse au sein de la troupe, ils seront un atout précieux pour désacraliser la Promesse et partager combien il est chouette d'adopter l'esprit scout !

4 Permettre et organiser une réflexion personnelle du jeune

Une fois que le jeune marque son accord sur le principe de prononcer sa Promesse, soit de façon spontanée de sa part, soit parce qu'il a été interrogé sur ses intentions par le staff de troupe, il est opportun d'offrir un dernier temps de réflexion personnelle suivi d'un échange avec un animateur.

Quelques heures avant la cérémonie de la Promesse (ou la veille), ce dernier échange, peut être axé autour des quatre questions suivantes (n'hésitez pas à les adapter selon votre sensibilité d'animateur et la personnalité de vos scouts et guides) :

- En quoi est-ce important pour toi de prononcer ta Promesse ?
- Pour toi, c'est quoi les grandes valeurs du scout / de la guide ?
- Te sens-tu prêt à t'efforcer de vivre et respecter la Loi scoutée, qu'est ce qui te semble le plus difficile ?
- Si tu avais un message à dire aux autres de la troupe pour compléter ta Promesse, ce serait quoi ?

Pour finir, une dernière brève rencontre devrait permettre au jeune d'échanger avec toi, de finaliser sa préparation, ou encore de modifier ou de compléter le texte de SA Promesse. Enfin, il sera utile de lui laisser, par la suite, encore un peu de temps pour qu'il apprenne son texte (avec l'aide d'un ami au besoin).

5 Organiser une cérémonie qui met en valeur l'engagement du scout / de la guide